「國立臺南大學高等教育深耕計畫」
每月重要活動與特色文稿/成果報告
(__5__月)

子計畫編號及名稱：B5 逆勢飛翔展翅上騰　　填表日期：108 年 5 月 31 日

重要活動及特色文稿/成果報告	
活動名稱：AI 與我的生活・社群媒體-大數據巨量資料分析實務與應用	
活動時間： 108 年 5 月 29 日(星期五) 14:00-16:30	活動地點：文薈樓 J106
參與人數：教師：___0___人、學生：__81_人、行政人員：___1___人、校外：___0___人	
培育能力	校核心能力：□道德力 ■自學力 ■創造力 □溝通力 ■就業力 (可複選　但建議不超過三項) 說明 :(需說明為何可以達到上述能力的培養) 一、黃仁暐老師介紹 AI 人工智慧的發展歷程，眾多學者提出不同方向之見解，並帶領人工智慧之發展，到現今仍不斷的在持續更新，老師也鼓勵學生用不同面向之角度去觀察事物。-創造力 二、到了如今 AI 人工智慧的個別發展已經相當成熟，老師表示在某些方面人類應該向 AI 進行學習，而促使自己變得更好。-自學力 三、在未來 AI 人工智慧的運用會更加的多元，老師鼓勵學生去更加了解，甚至去學習其相關知識，此會幫助其就業能力與適應能力。-就業力
	深耕幸福力：□正向(P) □投入(E) □關係(R) □意義(M) □成就感(A) □適性(I) ■跨域(I)　(可複選　但建議不超過三項) 說明 :(需說明為何可以達到上述能力的培養) AI 人工智慧的運用已經遍佈在人類的生活當中，在不同的領域都有一定的成效，甚至是過往常人認為與電腦科技無關的領域都有所影響，例如：藝術、文學、藥學等方面。
活動概述 **※活動規劃、目的** **※說明如何符應本校核心能力與深耕幸福力精神**	一、活動目標： 讓學生了解 AI 在不同領域的應用，並了解其與自身生活的連結，增進對其的理解。 二、流程規劃： (一)藉由電影的連結，讓學生了解一個事件會帶動下一個事件的發生，這也就是關聯性的概念，也就是經由過去或者現在的數據去預測未來要發生的事情—大數據。 (二)介紹 AI 人工智慧的發展歷程與相關產業的成果，讓學生理解現今 AI 人工智慧的進展，並期許學生去反思在未來的生活中，要如何去靈活應用與學習其知識，且能夠進行跨領域的使用。 三、活動準備：主辦單位開場、講者簡介、講座與互動、Q&A

活動流程表		
13:50-14:00	活動簽到	
14:00-14:05	主持人開場	教學與學習發展中心
14:05-16:20	講題：AI 與我的生活・社群媒體-	講者：黃仁暐副教授

		大數據巨量資料分析實務與應用	
	16:2-16:30	Q&A	
	16:30	賦歸	

活動成果 **※說明活動對教師或學生的實質成效與幫助**	一、目標達成情形 學生清楚了解 AI 人工智慧的發展歷程與相關產業的成果，並熟識大數據之概念。 二、創新與特色之處 黃仁暐老師將邏輯與生活作結合，開場使用國片電影引導到關聯性與大數據的概念，之後再透過介紹 AI 人工智慧的發展歷程與相關應用，讓學生理解到 AI 人工智慧對於我們生活的影響，並藉此讓學生思考如何跨領域運用 AI 人工智慧，且保持開放的心理去面對未來的變化。 三、學生習得成效 從學生的回饋可以得知，藉由本次講座學生理解到何謂 AI 人工智慧，也能夠透過主講者的演講內容，了解 AI 人工智慧多種的運用方式，開闊自己的視野。 四、其他 國立臺南大學執行高教深耕計畫「逆勢飛翔、展翅上騰」，於 5 月起每週五或週三辦理「AI 與大腦學習」系列講座，為南大學子熱烈開講，預期將讓 300 位學生投入瞭解 AI 議題。 第五場於 5 月 29 日下午邀請國立成功大學電機工程學系黃仁暐副教授，以「AI 與我的生活‧社群媒體-大數據巨量資料分析實務與應用」為主題，闡述 AI 人工智慧的發展歷程與相關產業的成果，並透過多領域的實例讓學生了解到 AI 人工智慧已深入我們的生活當中，在未來的運用一定會愈來愈多，要保持開放與學習的心理去面對，讓自己保持在時代的前端。
活動檢討建議	無

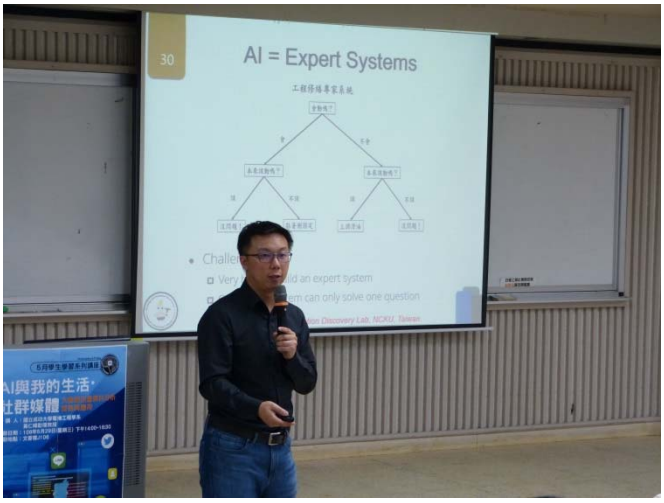
相關照片與簡要說明



說明：黃仁暐老師進行講座開場



說明：學生認真聽講

	
說明：學生專心聽黃仁暐老師演講	說明： 黃仁暐老師介紹大數據
	
說明： 黃仁暐老師講解 AI 人工智慧的發展歷程	說明：全體大合照

執行成果相關附件

☐活動議程 ☑活動海報 ☑活動簽到單 ☑活動問卷結果分析 ☐學生學習心得

☐質性回饋建議 ☐其他____

附件一 活動海報


Wednesday & Friday
5月學生學習系列講座
AI
AI世代的學習
AI與我的生活·
社群媒體
大數據巨量資料分析
實務與應用
主 講 人：國立成功大學電機工程學系
黃仁暐助理教授
活動日期：108年5月29日(星期三) 下午14:00~16:30
活動地點：文薈樓J106
LINE
國 立 臺 南 大 學
National University of Tainan
教務處教學與學習發展中心

附件三 活動問卷結果分析

問卷調查分析

活動名稱：AI 與我的生活‧社群媒體-大數據巨量資料分析實務與應用
活動時間：108 年 5 月 29 日(星期三)
活動地點： 文薈樓 J106
活動參與人數：81 人
意見回饋單回收數：30 份

一、 基本資料

身分	填答人數	教師		學生		行政人員		校外人士		其他	
	29	數量	百分比	數量	百分比	數量	百分比	數量	百分比	數量	百分比
		0	0%	29	100%	0	0%	0	0%	0	0%

活動訊息來源	填答人數	網站訊息		海報看板		他人介紹		E-mail		其他	
	28	數量	百分比	數量	百分比	數量	百分比	數量	百分比	數量	百分比
		21	75%	2	7%	4	14%	0	0%	1	4%

二、活動滿意度調查(**總平均滿意度： 分**)

題目		填答人數	非常滿意(5 分)		滿意(4 分)		尚可(3 分)		不滿意(2 分)		非常不滿意(1 分)		平均分數
			數量	百分比	數量	百分比	數量	百分比	數量	百分比	數量	百分比	
一、整體活動滿意度													
1	本次活動有助於評估自我能力的優劣勢	27	9	33%	14	52%	4	15%	0	0%	0	0%	**4.19**
2	本次活動可以培養我自信與樂觀的態度	27	5	19%	15	56%	7	26%	0	0%	0	0%	**3.93**
3	本次活動我能夠積極參與及投入	28	10	36%	13	46%	5	18%	0	0%	0	0%	**4.18**
4	本次活動參與過程中，我能夠與他人建立良好的關係	25	4	16%	12	48%	8	32%	0	0%	1	4%	**3.72**
5	本次活動參與對於未來工作及學習有極大幫助	29	9	31%	15	52%	4	14%	1	3%	0	0%	**4.10**
6	本次活動可以提供我所需要的知識與技能	29	11	38%	15	52%	3	10%	0	0%	0	0%	**4.28**
7	本次活動所學習到的知識及技能，可以讓我多元應用	29	10	34%	17	59%	2	7%	0	0%	0	0%	**4.28**

題目			填答人數	非常滿意(5 分)		滿意(4 分)		尚可(3 分)		不滿意(2 分)		非常不滿意(1 分)		平均分數
				數量	百分比	數量	百分比	數量	百分比	數量	百分比	數量	百分比	
8	本次活動參與對我而言具有意義		29	10	34%	14	48%	5	17%	0	0%	0	0%	**4.17**
9	本次活動參與使我獲得成就感		27	9	33%	8	30%	10	37%	0	0%	0	0%	**3.96**
10	我認為本次活動能夠落實本校大學社會責任的實踐		28	9	32%	13	46%	6	21%	0	0%	0	0%	**4.11**
11	本次活動能夠落實本校在地化發展的特色		25	5	20%	12	48%	8	32%	0	0%	0	0%	**3.88**
12	本次活動能夠落實本校國際化發展的的願景		28	11	39%	13	46%	4	14%	0	0%	0	0%	**4.25**
二、師生培力指標滿意度														
學生填寫	4	本次活動有助於我專業能力的培養	29	12	41%	12	41%	4	14%	1	3%	0	0%	**4.21**
	5	本次活動有助於我跨域能力的培養	29	12	41%	12	41%	4	14%	1	3%	0	0%	**4.21**
	6	本次活動有助於我人文素養的培養	27	8	30%	12	44%	6	22%	1	4%	0	0%	**4.00**
	7	本次活動有助於我道德力的培養	25	7	28%	6	24%	12	48%	0	0%	0	0%	**3.80**
	8	本次活動有助於我自學力的培養	28	10	36%	13	46%	5	18%	0	0%	0	0%	**4.18**
	9	本次活動有助於我創造力培養	26	8	31%	13	50%	5	19%	0	0%	0	0%	**4.12**
	10	本次活動有助於我溝通力的培養	26	6	23%	8	31%	11	42%	1	4%	0	0%	**3.73**
	11	本次活動有助於我就業力的培養	28	14	50%	9	32%	5	18%	0	0%	0	0%	**4.32**

三、感想與建議

您覺得本次活動創新與特色之處為何？
1. 對 AI 的說明很清楚。
2. AI 世代即將來臨，也瞭解未來 AI 的應用。
3. 顛覆原本舊有對人工智慧的資訊。
4. 以電影帶入主題，別具特色。
您對本次活動的內容哪部分最深刻或收穫最多？
1. 一些沒聽過的時事，例如：啤酒+尿布(美國賣場)、QQAQ。
2. AI 聽起來是個很厲害的工具，但設計卻非常難。

3. 不少都與現實緊密結合，不會過於理論化。
4. 近年 AI 人工智慧的趨勢與發展。
5. 看完 QQAQ 決定當天是否要出門當別人的空氣清淨機。
整體建議
1. 講師講解得很精彩。
2. Alpha Go 的下棋能力真的很強，很好奇它的學習模式。
3. 不要每次講都發鉛筆、EP 平台心得不要設上限字數。
4. 問卷字體太小。
5. 可以多辦此類型活動。

